

W trakcie sesji zostało zadanych kilka bardzo ciekawych pytań. Postanowiłem je pogrupować, niektóre trochę przeredagować i na nie odpowiedzieć.

Q *Czemu XAML i .NET, a nie HTML5 i JavaScript?*

A Nie ukrywam, iż język C#, .NET Framework i XAML są mi bliższe niż HTML5 i JavaScript. W przypadku pisania aplikacji Windows Store nie ma różnicy w nazwach klas, bibliotek i kontrolek, więc język nie był w tej prezentacji najważniejszy. Innymi słowy – różnice na poziomie zapisu kodu w obu językach nie były znaczące.

Q *Jak wygląda komunikacja aplikacji Windows 8 z bazą danych w chmurze?*

A Najprostrzym sposobem, a zarazem stworzonym specjalnie na potrzeby aplikacji mobilnych – w tym aplikacji Windows 8 – jest skorzystanie z Windows Azure Mobile Services (<http://www.windowsazure.com/en-us/develop/mobile/>), gdzie oprócz samej bazy można także uzbroić naszą aplikację w mechanizm autentykacji użytkowników za pomocą popularnych kont (np. Microsoft Account, Facebook, Google). Godna zainteresowania jest też funkcja pobrania przykładowego projektu połączonego z naszą bazą i ewentualne budowanie na jego podstawie własnej aplikacji.

Mam nadzieję, że odpowiedziałem na Wasze pytania wyczerpująco – jakbyście mieli jeszcze jakieś wątpliwości – zapraszam do dyskusji w komentarzach!